



ver.0.10 超簡素マニュアル

1.ストーリー

遠い未来の世界、人間達は資源を使い果たしエネルギーを生産できず絶滅の危機を迎えていた。Oh・・・No！

ところがどっこい一人の科学者が人間の精神エネルギー（脳の未使用領域とされていた部位）に働きかけ、産生した強大なエネルギーを末端から自然現象として法出する技術「現象」を開発する。

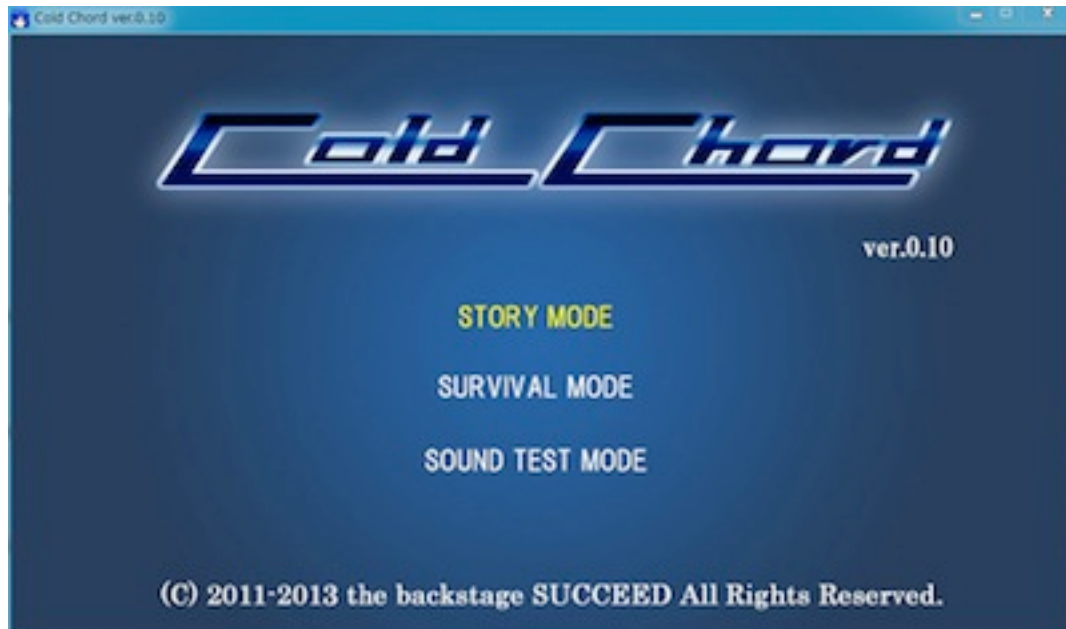
この「現象」の技術を行使できる遺伝子調整されたもの達を「現象使い」と呼んだ。彼らの力により人類はエネルギーを自給自足できるようになり世界は危機を脱した。

だがしか〜し世界を統括する組織「国界」の頂点に立つ「総理神」は、現象の力を軍事力として利用する事に目をつけてしまった。一般人でも現象が行使可能になる「現象武器」や現象使い・現象武器を用いた「現象兵团」等を生み出し、更には現象使いと現象武器の共存体である「融合体」の実験を行うなど非人道的な政策が繰り返されていた。

5年前、ひとりの融合体の少女が国界に支配されている現象使い達を解放するために「協界」を設立。

その後「最強のメイド」や「元現象兵团部隊長」の仲間を加えた協界は、ついに国界への襲撃作戦を決行するのであった・・・！！

2.ゲームモード



- ・ STORY MODE

通常のプレイモードです。

会話シーンや道中のステージを含む内容でプレイします。

スコアは保存されず、RP(後述)に変換されます。

- ・ SURVIVAL MODE

会話や道中を含まない、コンティニュー不可のボス連戦モードです。

スコアがランキングに保存されます。

- ・ SOUND TEST MODE

作中の楽曲の視聴が出来ます。

タイトルに戻るときはキャンセルボタンで戻って下さい。

3.画面の情報



・ LIFE

プレイヤーの残り体力です。

敵の攻撃に5回当たると残機(残りクレジット)が減ります。

・ MIND DRIVE

マインドドライブのゲージです。

時間経過か回復アイテムを取る事で増加します。

満タンの状態で6回連続で使用出来ます。

・ EXTRA DRIVE

エクストラドライブのゲージです。

氷塊破壊で得られる得点アイテムや、回復アイテムを取る事で増加します。

満タンの状態で1回だけ使用出来ます。

・ RP (冷響ポイント)

ストーリーモードにおいてスコアから変換されるポイントです。

この得点を集めると素敵なお褒美が得られる予定です（現在未実装）。

・ SCORE

敵を撃破したり、氷塊を破壊すると得られる点数です。

サバイバルモード時のみスコアランキングに保存されます。

- ・ ENEMY

ボスの残り体力です。

- ・ TIME

ボス戦の残り時間です。

時間切れの場合も戦闘自体は続行、得点ペナルティが発生します。

4.システム

- ・ 自機のダメージ関係の仕様

このゲームでは敵キャラ本体に当たっても自機はダメージを受けません（すり抜けます）。

敵が出す「弾」や「攻撃エフェクト」にぶつかった時のみダメージが発生します。

ただし、例外として「敵キャラから発射される敵キャラ（ミサイル等）」に当たってしまった場合は被ダメージとなります。

- ・ 連携システム（仮称）

通常攻撃後、特殊攻撃後の硬直時間中に

他の技へ移行(キャンセル)できるシステムです。

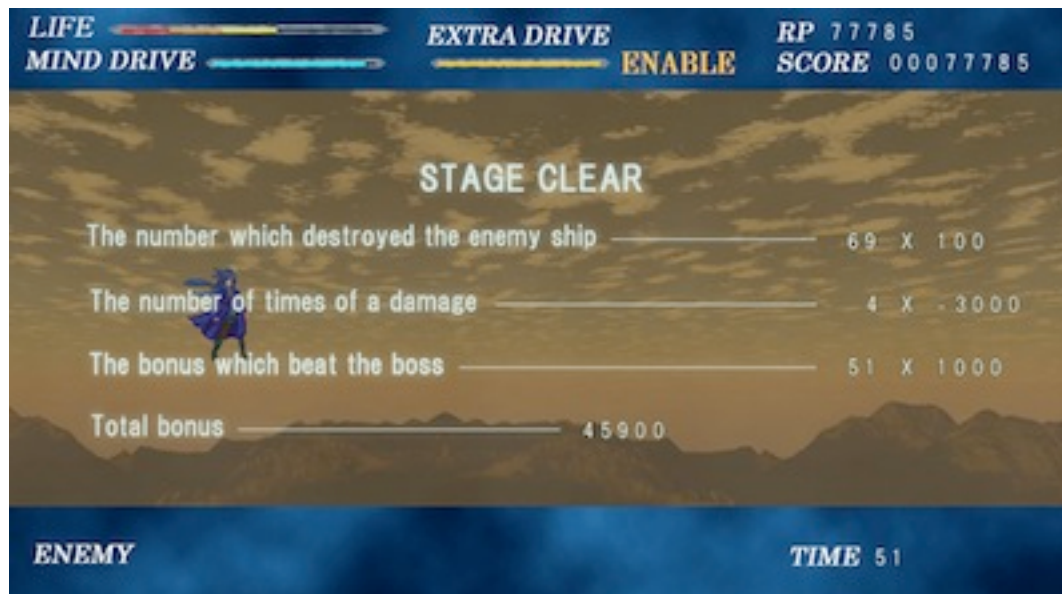
（1回の連携中に同じ攻撃を2度行う事は出来ません）

特殊攻撃の中には他の攻撃にキャンセルできないものもあります。

各攻撃コマンドは「押し続ける」ことでも入力出来ます。

例) 1つめの攻撃モーションが始まった直後に、2つめの攻撃のコマンドを押しっぱなしにするなど。

・ボス撃破ボーナスシステム



ボスキャラクターを制限時間内に倒すと結果に応じた得点が入ります。
表示される内容は以下の通りです。

The number which destroyed the enemy ship

(そのステージ内で雑魚キャラを倒した回数 × 100点)

The number of time of a damage

(そのステージ内でダメージを受けた回数 × -1000点)

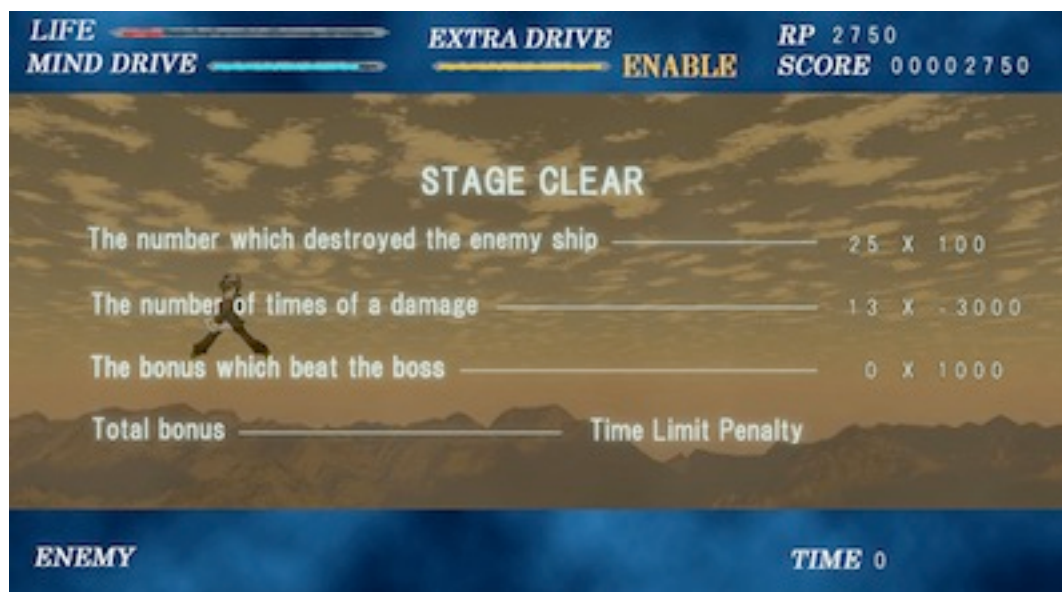
The bonus which beat the boss

(ボス撃破時の残り時間 × 1000点)

Total bonus

(これらの合計得点)

・ Time Limit Penalty



制限時間内にボスを倒せなかった場合、
ボス戦中に稼いだ得点とボーナス点が無効になります。
(ボス戦直前のスコアに戻ります)
MIND DRIVEやEXTRA DRIVEを駆使して素早く倒して下さい。

5.自機の操作

方向キー：前後左右への移動

Zキー：通常攻撃



ボタンを押し続けることでフィニッシュ技まで派生します。
各攻撃後の硬直は特殊攻撃やMIND DRIVEでキャンセル可能です。

Xキー：特殊攻撃

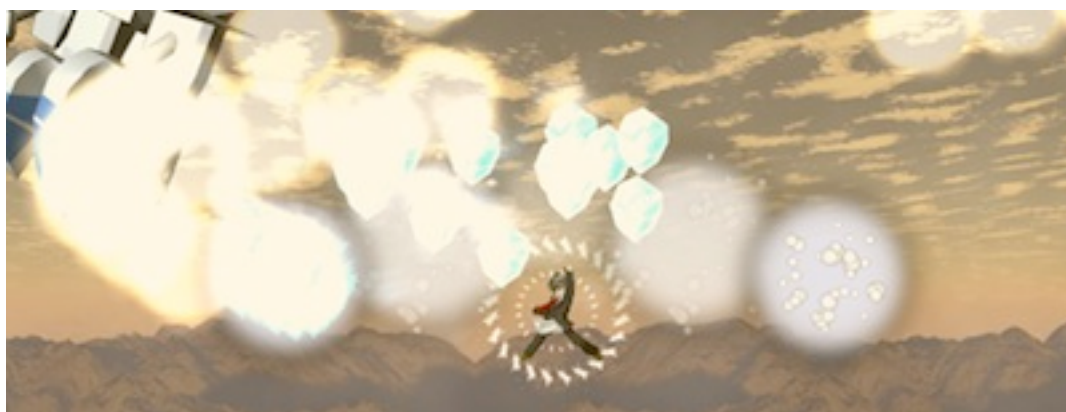


特殊攻撃ボタンと方向キーの組み合わせで各種特殊攻撃が使用出来ます。
各攻撃後の硬直は通常攻撃やMIND DRIVEでキャンセル可能です。

Cキー：MIND DRIVE展開



MIND DRIVEゲージを消費して一定時間自機の全ての攻撃に
凍結属性を付加します。



マインドドライブ展開中の攻撃は敵の弾を氷塊に変える事ができます。
(この氷塊に当たってもダメージは受けません)

また、氷塊を破壊する事で出現する得点アイテムを回収することで
EXTRA DRIVEゲージを増加させることが出来ます。
敵が弾幕を撃ってくる場合は積極的に氷塊破壊を狙うとよいでしょう。

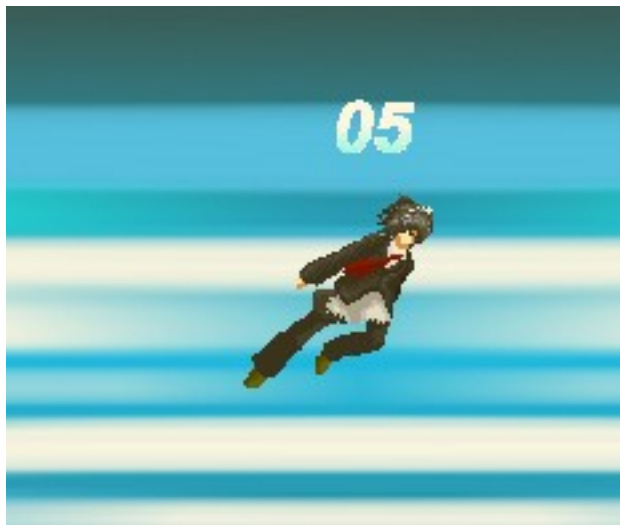
マインドドライブの展開は連携中に使用した攻撃情報をリセットする効果も
あるので、通常では使用不可能な攻撃を行う使い方も可能です。

例) 特殊攻撃>通常攻撃>マインドドライブ>通常攻撃>特殊攻撃 など

Vキー：EXTRA DRIVE展開



EXTRA DRIVEゲージを全て消費し、背景が特殊演出に切り替わります。



その後、5秒間の完全無敵状態に移行します。
好き勝手に攻撃を叩き込んで下さい。

5秒経過後、自動的に超必殺技演出に移行します。



この超必殺技も各キャラごとに性能が異なり、
発動前に位置調整する必要があるキャラも存在します。
(コラル、ユーフォルビアなど)

エクストラドライブは安定して高いダメージを与えられるので
ボス戦で使用するのが効果的です。

6.コマンド表

固定ダメージ型：ヒット時に固定のダメージ値を与えるタイプの攻撃です。

多段ダメージ型：数回に渡って固定ダメージ判定が発生するタイプの攻撃です。

持続ダメージ型：ヒットさせ続ける事で与えるダメージ値が変動するタイプの攻撃です。

移動キャンセル可：攻撃後の硬直を方向キーでの移動操作でキャンセルできるタイプの攻撃です。他の攻撃からの隙消しに使えます。

■コラル・ドコード（今後大きく仕様が変わりそうなキャラその1）



Z：冷光拳 多段ダメージ型

Z(派生1)：冷光拳 多段ダメージ型

Z(派生2)：冷光拳 多段ダメージ型

Z(派生3)：冷光衝撃波 持続ダメージ型

X：冷銃 固定ダメージ型 移動キャンセル可 他の技へのキャンセル不可

↑+X：冷光拳（上） 多段ダメージ型

↓+X：冷光拳（下） 多段ダメージ型

→+X：冷散弾 固定ダメージ型 誘導性能

←+X：守りの構え 発動直後無敵 敵弾消滅

V：コラル特性奉仕スペシャルメニュー 多段ダメージ型 持続ダメージ型

■セツリ



Z：サジタリウス 固定ダメージ型

Z(派生1)：サジタリウス 固定ダメージ型

Z(派生2)：サジタリウス 固定ダメージ型

Z(派生3)：クリオスタット 持続ダメージ型 誘導性能

X：アイシクル・レイン 固定ダメージ型 移動キャンセル可 他の技へのキャンセル不可

↑+X：インスティンクト・アーツ 攻撃中無敵 固定ダメージ型

↓+X：アイス・ブランド 持続ダメージ型

→+X：フリーズ・ソード（前） 持続ダメージ型 誘導性能

←+X：フリーズ・ソード（後） 持続ダメージ型 誘導性能

V：フリーズ・アニヒレーション 持続ダメージ型 全画面判定

■パウダー・スティック



Z：上手斬り 持続ダメージ型

Z(派生1)：二連斬 持続ダメージ型

Z(派生2)：二連斬 持続ダメージ型

Z(派生3)：烈氷剣 持続ダメージ型

X：雪雨 持続ダメージ型

↑+X：真空剣（上下） 持続ダメージ型

↓+X：真空剣（前後） 持続ダメージ型

→+X：影走（前） 移動中無敵 移動キャンセル可 持続ダメージ型

←+X：影走（後） 移動中無敵 移動キャンセル可

V：無差別剣 持続ダメージ型

■ユーフォルビア（今後激しく仕様が変わるであろうキャラその2）



X：護身剣←→消滅銃のモードチェンジ

護身剣時

Z：斬る 持続ダメージ型

Z(派生1)：斬る 持続ダメージ型

Z(派生2)：斬る 持続ダメージ型

Z(派生3)：斬る 持続ダメージ型

Z(派生4)：斬る 持続ダメージ型

↑+X：2回斬る 持続ダメージ型

↓+X：真空剣（前後） 持続ダメージ型

→+X：影走（前） 移動中無敵 移動キャンセル可

←+X：影走（後） 移動中無敵 移動キャンセル可

消滅銃時

Z：通常弾 固定ダメージ型

Z(派生1)：散弾 固定ダメージ型

Z(派生2)：誘導弾 固定ダメージ型

Z(派生3)：設置弾 固定ダメージ型

↑+Xor↓+Xor→+Xor←+X：ブラスト 移動中無敵 持続ダメージ型

V：第二神奏解放・エクステンクシヨンブラスト 持続ダメージ型

Cold Chord ver.0.10 超簡素マニュアル

2013.11.01

©the backstage SUCCEED こなわさび

※恥ずかしいので無断転載とかししないで下さい